

0. Inici

Enguegui l'ordinador i inicïi en mode MS-DOS desde Windows 95,98,2000 o Mil·lenium Edition. Executi l'arxiu "invader.exe". Al arrancar detectarà el ratolí, la Sound Blaster i la memòria expandida (XMS).

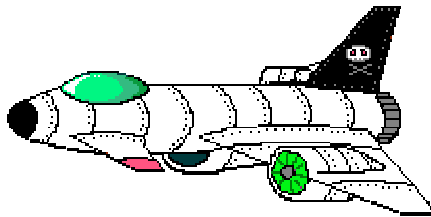


Nota dels requeriments:

- Processador 286 o superior.
- 500 Kbytes de memòria convencional.
- Ratolí.
- Teclat.
- Tarjeta de video amb suport VGA a 256 colors.
- Memòria expandida de 10 Mbytes . (opcional en cas de utilitzar Sound Blaster)
- Sound Blaster. (opcional)

1. Historia

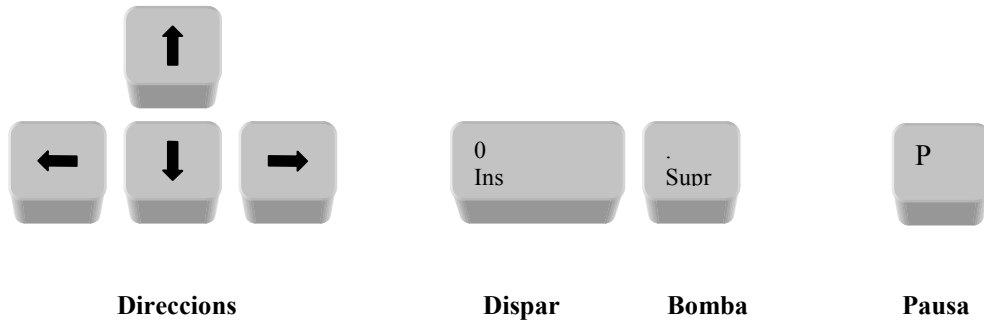
Estem a l'any 2020, la era del futur. S'han realitzat molts projectes destinats a millorar el món en que vivim, tant científicament com militarment. En aquest últim cas, s'ha construït el prototipus E-330 una aeronau capaç de volar per l'espai exterior amb armes potencialment devastadores basat en concentració de plasma.



En aquests moments el planeta està en un gran apur, perquè s'han rebut senyals amenaçadores procedents de O.V.N.I. El observatori amb més vista ha cridat la alarma, quan s'ha notificat que són milers de naus espacials que venen directament cap al planeta terra, amb un objectiu,... **destruir-la!!!** La única salvació ets tú !!!, amb la teua nau E-330 has de navegar per l'espai exterior i exterminar el cap d'aquesta tribu de malfactors: **el invader (invasor)**.

2. ¡Agafi el control !

Apren a utilitzar les funcions dels seus controls per fer moure la seva potent nau.



3. Preparatius

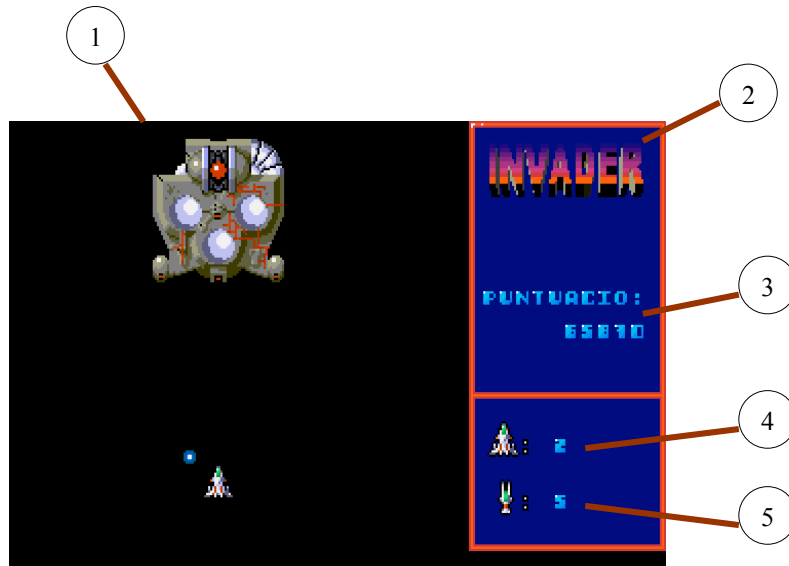
Després de haver inicialitzat exitosament la part de detecció de sistema, entraràs en la part de menú. Amb el ratolí pots anar a opcions per seleccionar el nivell de dificultat i les vides del nostre protagonista.



Per iniciar el joc, desplaçat al text "començar joc".

5. Senyals de la pantalla

- 1 Pantalla d'acció.
- 2 Panell d'informació.
- 3 Puntuació actual.
- 4 Indicador de vides restants. Quant aquest indicador marqui 0 i et destrueixin, el joc s' acaba.
- 5 Indicador de bombes restants.



6. Items

Agafi els items que sortiran (de vegades) de meteorits, si els destrueixes.



Incrementa el poder de la teva nau (max 5).



Incrementa el numero de bombes restants (max. 5)

7. Fi del joc

Estàs equipat amb la millor nau del planeta terra, però ,de vegades, no es podrà evitar un atac sorpresa del enemic. Les primeres morts seràn aparents, però a la última (vides = 0), moriras de debó i s' acabarà el joc amb un final tristot.



Si destrueixes l' enemic final de fase, acabarás el joc amb éxit,... de moment; per qué acabes de guanyar una batalla, però no la guerra!!!

Nota: Les imatges dels “sprites”, estan extretes del joc “Halley Wars” de la consola de 8 bits Game Gear. I la estructura dels enemics ,que he implementat,es semblant al del original.

